

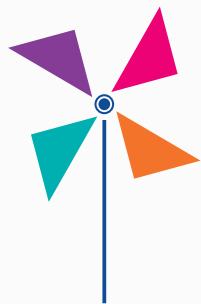
LA SCUOLA IN PRIMA LINEA

**II EDIZIONE**  
ANNO SCOLASTICO 2021-2022



Attraverso la **piattaforma digitale** si rivolge a tutte le scuole italiane statali e paritarie dell'infanzia, primarie, secondarie di primo e secondo grado.  
Promuove la **sostenibilità** di particolare rilevanza in questo momento di **transizione ecologica**.

Approfondisce la conoscenza degli **SDGs dell'Agenda 2030 dell'ONU** e dei tre pilastri dell'**Educazione civica: Sviluppo sostenibile, Cittadinanza digitale e Costituzione**, in linea con "**RiGenerazione scuola**" il piano per la transizione ecologica e culturale delle scuole all'interno del **Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza (PNRR)** attraverso un **approccio trasversale e multidisciplinare**.



Coinvolge gli studenti, nella **COMMUNITY** attraverso sfide e competizioni, **sui temi della sostenibilità, della legalità, della economia, della cittadinanza attiva, delle tecnologie e delle STEM**, stimolando il protagonismo attivo e consapevole per affrontare le sfide che vengono dalla società e dall'ambiente, attraverso l'utilizzo corretto e creativo delle tecnologie.

Le attività nella community sono proposte **bimensilmente**.

Il tema è uguale per tutti i gradi, ma le modalità con cui svolgere le attività si differenziano per consentire alle classi, con la guida dei propri docenti, di realizzare quelle più in linea con i loro curriculum.

Ciascun bimestre è identificato da una **parola chiave** alla quale si riferiscono le attività che verranno presentate con riferimenti **all'Agenda 2030** e alla **Costituzione**. Per ogni bimestre si segnalano alcune **giornate di particolare significato nazionale e internazionale** che offrono spunti per contestualizzare i lavori della community.

Le giornate segnalate non sono vincolanti per la realizzazione delle attività.

# ACCOGLIENZA

1° BIMESTRE // Ottobre - Novembre

- 3 ottobre  
**Giornata dell'Accoglienza**
- 14 ottobre  
**Giornata Mondiale dell'Educazione Ambientale**
- 16 ottobre  
**Giornata dell'Alimentazione**
- 31 ottobre  
**Giornata Internazionale del Risparmio**
- 13 novembre  
**Giornata della Gentilezza**
- 20 novembre  
**Giornata Mondiale dei Diritti dei Bambini**
- 20 novembre  
**Giornata Internazionale della Filosofia**
- 21 novembre  
**Giornata Nazionale dell'Albero**
- 25 novembre  
**Giornata Internazionale per l'Eliminazione della Violenza Contro le Donne**

2° BIMESTRE // Dicembre - Gennaio

# RISPETTO

- 3 dicembre  
**Giornata Internazionale delle Persone con Disabilità**
- 5 dicembre  
**Giornata Internazionale del Volontariato**
- 10 dicembre  
**Giornata Mondiale dei Diritti Umani**
- 11 dicembre  
**Giornata della Montagna**
- 18 dicembre  
**Giornata Internazionale dei Migranti**
- 20 dicembre  
**Giornata Internazionale della Solidarietà**
- 1 gennaio  
**Giornata Internazionale della Pace**
- 24 gennaio  
**Giornata Mondiale dell'Educazione**
- 27 gennaio  
**Giornata Internazionale della Memoria**

# PARITÀ

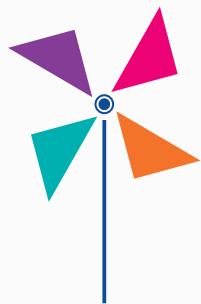
3° BIMESTRE // Febbraio - Marzo

- 5 febbraio  
**Giornata Contro lo Spreco Alimentare**
- 7 febbraio  
**Safer Internet Day**
- 11 febbraio  
**Giornata Internazionale per le Donne e le Ragazze nella Scienza**
- 18 febbraio  
**Giornata Internazionale del Risparmio Energetico**
- 8 marzo  
**Giornata della Donna**
- 14 marzo  
**Giornata Internazionale della Matematica (Pigreco Day)**
- 18 marzo  
**Giornata Mondiale Riciclo**
- 21 marzo  
**Giornata Nazionale della Memoria in Ricordo delle Vittime delle Mafie**
- 21 marzo  
**Giornata Internazionale delle Foreste**
- 21 marzo  
**Giornata Internazionale della Poesia**
- 22 marzo  
**Giornata Mondiale dell'Acqua**

4° BIMESTRE // Aprile - Maggio  
**Concorso Call to Action per la Sostenibilità 2022**

# PARTECIPAZIONE

- 7 aprile  
**Giornata della Salute**
- 18 aprile  
**Giornata Internazionale del Patrimonio Mondiale**
- 21 aprile  
**Giornata Mondiale della Creatività e Innovazione**
- 22 aprile  
**Earth Day**
- 23 aprile  
**Giornata Internazionale del Libro**
- 9 maggio  
**Festa dell'Europa**
- 17 maggio  
**Giornata Contro l'Omofobia**
- 18 maggio  
**Giornata Internazionale dei Musei**
- 20 maggio  
**Giornata delle Api**
- 21 maggio  
**Giornata Mondiale per la Diversità Culturale, il Dialogo e lo Sviluppo**
- 22 maggio  
**Giornata della Biodiversità**



Ecco gli strumenti per approfondire le sfide

**Corsi di formazione per docenti:** corsi di formazione riconosciuti dal MI dedicati ai docenti delle scuole di ogni ordine e grado

**Articoli:** ogni settimana verranno pubblicati articoli dedicati ai focus del progetto

**Scratch, Pose Block e fragilità cognitive:** progettare con la classe giochi digitali che siano di aiuto ai più fragili, strumenti e metodologie che consentiranno di fare un vero progetto di Service Learning.

**Gestione Immagini:** le basi digitali per gestire le immagini rispettando i diritti e creando fantastiche composizioni digitali

**Spreaker e i podcast:** i podcast sono uno strumento di apprendimento soprattutto quando sono i nostri studenti a realizzarli!



# PILLOLE DIGITALI SUI SEGUENTI STRUMENTI



## SCRATCH



È il software di coding più famoso al mondo. Vi insegneremo a usarlo per costruire videogiochi e storie interattive al servizio della sostenibilità.

## Onshape



La progettazione, il disegno 3d, progetti complessi da realizzare in team saranno il centro delle attività con OnShape.

## CODING UNPLUGGED



Le basi del coding senza usare software o device elettronici per costruire lezioni all'insegna del riciclo e del riuso.

## genially



Creare presentazioni originali e interattivi questo è lo scopo di Genially.

## TINKERCAD AUTODESK® TINKERCAD®



Progettare in 3D è una competenza necessaria per il futuro dei nostri allievi qui impareremo a usare il software dedicato ai più piccoli.

## Kahoot!



Gestire questionari divertenti e interattivi, crearli con i propri studenti per usarli in attività di situated Learning al servizio dell'ambiente.

## PILLOLE DIGITALI SUI SEGUENTI STRUMENTI



Ci sono tantissimi software dedicati creati dai Google Labs che saranno messi al servizio dei temi di Rotary per la Sostenibilità.

---



Come condividere con tutti gli studenti i vari lavori creati durante una sessione di flipped classroom? Ecco la risposta con padlet!

---



Creare storie sociali al servizio di tutti e dell'ambiente con protagonisti noi stessi!

---



Creare tante lavagne in comunità con i nostri studenti può diventare uno strumento di studio o di creazione.

---

### AI AND MACHINE LEARNING



Scoprire i più innovativi software dedicati all'AI e al Machine Learning per creare progetti dedicati alla difesa dell'ambiente.

---

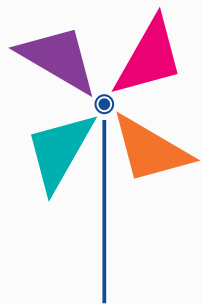
### REALTÀ AUMENTATA E QR CODE



Come usare i Qr Code in classe? Come crearli? Come costruire lesson plan interdisciplinari con questo strumento?

---





Tutte le squadre che partecipano alla Community del progetto Rotary per la Sostenibilità e che svolgono le attività ludico didattiche previste ricevono un **Attestato di partecipazione** e possono vincere il premio in palio del bimestre.

Alle attività effettuate viene assegnato un punteggio, che contribuisce alla formazione di una classifica per ciascun grado.

#### PREMI PER I DOCENTI

**Redooc.com** offre 1 Licenza Docente (Primaria con Sezione Infanzia o SS1 o SS2) al docente della squadra vincitrice.

**Scuola di Robotica** offre un corso per docenti online (riconosciuto dal Ministero dell'istruzione) a scelta fra la seguente selezione:

- *The Breakfast Club 2021*
- *Future of Education*
- *Comunicazione e negoziazione per aule digitali: Arte oratoria 2.0*
- *Tecniche visuale e partecipative per aule digitali*
- *Tinkering come strumento didattico*
- *Strumenti innovativi per la scuola secondaria di primo grado*
- *Strumenti innovativi per la scuola secondaria di secondo grado*

1° BIMESTRE // Ottobre - Novembre

## PREMI PER LE SCUOLE

scuola dell'infanzia

**1 Magicube Full Color Bulk (120 cubi) // Geomagworld**

scuola primaria

**2 Geometry Lab Small // Geomagworld**

scuola secondaria di primo grado

**3 Kit Makey Makey con 1 Manuale prodotto da Scuola di Robotica**

scuola secondaria di secondo grado

**2 Arduino Student Kit**

2° BIMESTRE // Dicembre - Gennaio

## PREMI PER LE SCUOLE

scuola dell'infanzia

**1 Magicube Full Color Bulk (120 cubi) // Geomagworld**

scuola primaria

**2 Geometry Lab Small // Geomagworld**

scuola secondaria di primo grado

**3 Kit Makey Makey con 1 Manuale prodotto da Scuola di Robotica**

scuola secondaria di secondo grado

**2 Arduino Student Kit**

## PREMI PER LE SCUOLE

3° BIMESTRE // Febbraio - Marzo

scuola dell'infanzia  
**1 Magicube Full Color Bulk (120 cubi) // Geomagworld**

scuola primaria  
**2 Geometry Lab Small // Geomagworld**

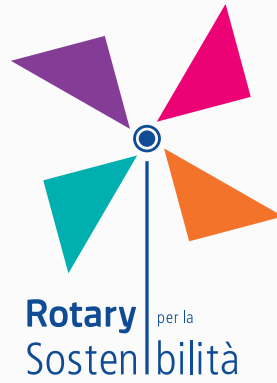
scuola secondaria di primo grado  
**3 Kit Makey Makey con 1 Manuale prodotto da Scuola di Robotica**

scuola secondaria di secondo grado  
**2 Arduino Student Kit**

4° BIMESTRE // Aprile - Maggio  
**Concorso Call to Action per la Sostenibilità 2022**

## PREMI PER LE SCUOLE

Il regolamento e i premi  
saranno comunicati  
a **dicembre 2021**



# ISCRIZIONI & REGOLAMENTO

[www.rotaryperlasostenibilita.it](http://www.rotaryperlasostenibilita.it)

[www.rotaryperlasostenibilita.it](http://www.rotaryperlasostenibilita.it)

[info@rotaryperlasostenibilita.it](mailto:info@rotaryperlasostenibilita.it)

Il edizione del progetto promossa da



realizzata in partnership con

